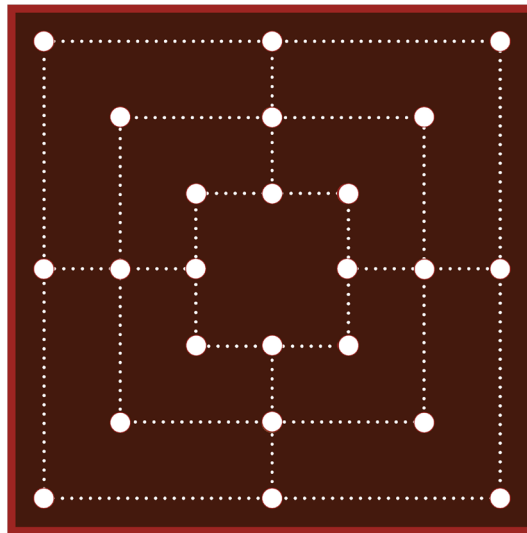




Ziel des Spieles

Ziel des Spiels ist es, entweder durch das Bilden sogenannter Mühlen (jeweils drei eigene Steine in einer Reihe) so viele gegnerische Steine zu schlagen, dass der Gegner nur noch zwei Steine übrig behält, oder die auf dem Spielbrett verbliebenen gegnerischen Steine so zu blockieren, dass der Gegner nicht mehr ziehen kann.



Ablauf

Ziel des Spiels ist es, alle Steine des Gegners zu schlagen oder einzukesseln, sodass diese Das Spiel läuft in drei Phasen ab:

- **Setzphase:** Die Spieler setzen abwechselnd je einen Stein, insgesamt je neun, auf Kreuzungs- oder Eckpunkte des Brettes
- **Zugphase:** Die Spielsteine werden gezogen, das heißt, pro Runde darf jeder Spieler einen Stein auf einen angrenzenden, freien Knotenpunkt bewegen. Kann ein Spieler keinen Stein bewegen, so hat er verloren.
- **Endphase:** Sobald ein Spieler nur noch drei Steine hat, darf er mit seinen Steinen springen, das heißt, er darf nun pro Runde mit einem Stein an einen beliebigen freien Knotenpunkt springen. Sobald ihm ein weiterer Stein abgenommen wird, hat er das Spiel verloren.

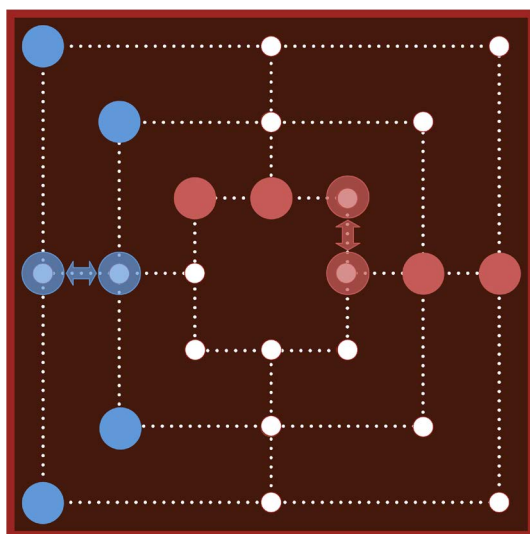




Drei Steine einer Farbe, die in einer Geraden auf Feldern nebeneinander liegen, nennt man eine „Mühle“. Wenn ein Spieler eine Mühle schließt, darf er einen beliebigen Stein des Gegners aus dem Spiel nehmen, sofern dieser Stein nicht ebenfalls Bestandteil einer Mühle ist. (Die offiziellen Turnierregeln erlauben seit 2010 auch das Schlagen eines Steines aus einer geschlossenen Mühle, wenn der Gegner nur noch Steine in geschlossenen Mühlen hat.)

Zwickmühle

Es gibt eine Spielstellung, die sprichwörtlich geworden ist. Das ist die sogenannte Zwickmühle. Hier kann der kontrollierende Spieler jede Runde eine Mühle schließen. Zwei Arten von Zwickmühlen sind möglich:



Regeln für Unentschieden

Einige Parteien enden unentschieden. Das heißt, dass keiner der beiden Spieler mehr gewinnen kann, es sei denn der Gegner macht einen schweren Fehler. Ein Spiel ist unentschieden, wenn:

- Beide Spieler dem zustimmen.
- 3 Mal dieselbe Stellung erreicht wird.
- Nach 50 aufeinanderfolgenden Zügen keine Mühle geschlossen wurde.

